



POLITÉCNICA

Memoria de Proyecto de Innovación Educativa

Cursos 2017-18

<http://innovacioneducativa.upm.es>

Memoria del proyecto Integración de una nueva herramienta para la creación y reutilización de recursos educativos abiertos en la plataforma ViSH

Creada por JUAN QUEMADA VIVES

Datos del proyecto

Código: IE1718.0903

Título del proyecto: Integración de una nueva herramienta para la creación y reutilización de recursos educativos abiertos en la plataforma ViSH

Coordinador: JUAN QUEMADA VIVES

Centro: E.T.S.I. DE TELECOMUNICACION

Nivel: Nivel 1. Proyectos promovidos por los Grupos de Innovación Educativa (GIEs)

Número de miembros: 14

Tipo de experiencia: E7. Inteligencia Colectiva

1. Alcance y Destinatarios en los que ha repercutido el proyecto

1.1 Número de alumnos UPM:

3

1.2 Número de Asignatura/s:

2

1.3 Titulación/es Máster:

MASTER UNIVERSITARIO EN INGENIERIA DE TELECOMUNICACION

1.4 Titulación/es Grado:

GRADO EN INGENIERIA DE TECNOLOGIAS Y SERVICIOS DE TELECOMUNICACION

1.5 Centro/s de la UPM:

ESCUELA TECNICA SUPERIOR DE INGENIEROS DE TELECOMUNICACION

2. Equipo y Coordinación del proyecto

2.1 Describa muy brevemente las acciones para la coordinación y seguimiento del proyecto que han desarrollado:

La coordinación ha consistido en organizar a los becarios y participantes del proyecto para la integración de la herramienta Ediphy dentro de la plataforma ViSH. El seguimiento se ha realizado mediante reuniones periódicas con todos los participantes.

2.2 Describa, si hubo, las dificultades más relevantes para coordinar al equipo del proyecto e indique las soluciones encontradas:

No hubo dificultades relevantes.

2.3 ¿Ha contado con la colaboración de BECARIOS?:

Si

En caso afirmativo, enuncie brevemente las tareas desarrolladas por cada uno de los becarios y su contribución al proyecto

2.3.1

Nombre becario

2.3.2 Tareas realizadas

2.3.3 Formación recibida

Sonsoles López Pernas	Colaboración en la adaptación tanto de la herramienta Ediphy como de la plataforma ViSH para permitir la integración. Creación de recursos educativos con Ediphy para su posterior publicación en el repositorio de ViSH.	Esta becaria ha necesitado formación en Ruby On Rails, ya que el resto de conocimientos necesarios se imparten en asignaturas de su titulación.
Ignacio Collado del Ser	Colaboración en la adaptación tanto de la herramienta Ediphy como de la plataforma ViSH para permitir la integración. Creación de recursos educativos con Ediphy para su posterior publicación en el repositorio de ViSH.	Este becario ha necesitado formación en Ruby On Rails, ya que el resto de conocimientos necesarios se imparten en asignaturas de su titulación.

3. Colaboración interna y externa a la UPM

3.1 ¿Ha colaborado con otros proyectos, grupos, órganos, de su centro, de otros centros y de Servicios centrales de la UPM?:

No

3.2 ¿Ha desarrollado acciones de cooperación interinstitucional, ámbito nacional o internacional(proyectos externos, concursos)?:

No

4. Objetivos y Actuaciones

4.1 De los objetivos previstos en el proyecto, describa brevemente cómo ha sido la consecución de los mismos:

Los objetivos se han conseguido en su totalidad. Se ha logrado integrar Ediphy en ViSH, extendiendo de esta forma la funcionalidad de esta plataforma para crear, distribuir y compartir recursos educativos abiertos. Se ha creado un manual de usuario para docentes y una documentación técnica para desarrolladores. Se ha creado una colección de recursos de muestra publicados en ViSH y se han reutilizado en un MOOC.

4.2 De las fases y actuaciones previstas en la solicitud del Proyecto, describa brevemente cómo ha sido su desarrollo:

Las fases y acciones previstas se realizaron según lo expuesto en la solicitud. La primera tarea fue la integración de la herramienta Ediphy en la plataforma ViSH. Una vez realizada esta integración se crearon el manual de usuario y la documentación para desarrolladores. Después, se crearon una serie de recursos educativos para su posterior publicación en ViSH y reutilización en un MOOC. Por último, se anunció la herramienta Ediphy, se realizó una encuesta de evaluación y se publicaron los resultados en un congreso.

4.3 ¿Ha realizado evaluación de resultados del proyecto?:

Si

4.3.1 En caso afirmativo describa la metodología de evaluación usada para la recogida, procesamiento y análisis de los resultados:

La principal evidencia de logro ha consistido en una encuesta de evaluación a los usuarios de ViSH sobre su opinión acerca de Ediphy y de cómo esta herramienta contribuye a la mejora de la plataforma. Se recolectaron un total de 7 respuestas y los resultados obtenidos fueron muy positivos.

4.4 ¿Dispone de instrumentos para recoger evidencias de logro de las actuaciones (rúbricas de desempeño, exámenes test,..)?:

Si

5. Difusión y Divulgación

5.1 Relacione las acciones y el material elaborado para la divulgación y difusión del proyecto (publicaciones, talleres, ...)

5.1.1 Publicación	5.1.2 Título	5.1.3 Nombre de Congreso/Revista (Institución/país)
Ponencia Congreso Internacional	IMPROVAL OF AN EDUCATIONAL PLATFORM THROUGH THE INTEGRATION OF AN EXTENSIBLE E-LEARNING AUTHORIZING TOOL	11th annual International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI 2018)
Ponencia Congreso Nacional	INTEGRACIÓN DE UNA NUEVA HERRAMIENTA PARA LA CREACIÓN Y REUTILIZACIÓN DE RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS EN LA PLATAFORMA VISH	CICLO DE JORNADAS IE18UPM. "TENDENCIAS EN INNOVACIÓN EDUCATIVA Y SU IMPLANTACIÓN EN LA UPM"

5.2 Otras acciones de difusión

5.2.1 Otras acciones de difusión	5.2.2 Nombre	5.2.3 Más información de la acción
Redes sociales (Twitter, Facebook,...)	Promoción de la herramienta Ediphy en Twitter y Facebook con el usuario de la plataforma ViSH.	Estos son los perfiles utilizados para la promoción: https://twitter.com/vish_portal [1] y https://www.facebook.com/VirtualScienceHub [2].
Web, blog, wiki	Publicación en los blogs de las plataformas ViSH y EducalInternet	Anuncio de la incorporación de la herramienta Ediphy a la plataforma ViSH en los blogs de la plataformas ViSH (http://vishub.org [3]) y EducalInternet (http://educainternet.es [4]).

5.2.1 Otras acciones de difusión**5.2.2 Nombre****5.2.3 Más información de la acción**

Vídeo divulgativo

Presentación Ediphy

Vídeo en Youtube de introducción a la herramienta Ediphy.

Cartelería, Trípticos

Póster de Ediphy

Póster de la herramienta Ediphy integrada en la plataforma ViSH

5.3 ¿Han utilizado medios internos de UPM para difusión del PIE?:

Si

En caso afirmativo, indique cuál o cuáles:

Otros recursos UPM para difusión

6. Formación recibida en el marco del proyecto**6.1 En el marco del proyecto, ¿Los integrantes del proyecto han recibido formación sobre innovación y docencia?:**

Si

6.2 En caso afirmativo, relacione la formación de los integrantes del proyecto que han recibido durante el proyecto

6.2.1 Tipo de formación	6.2.2 Nombre de la acción formativa	6.2.3 Horas de la acción formativa por persona	6.2.4 N° de asistentes de PIE	6.2.5 Institución que lo imparte
Cursos de UPM (ICE...)	Talleres presenciales Innovación Educativa: Design Thinking	4	2	UPM
Cursos de UPM (ICE...)	Talleres presenciales Innovación Educativa: Aprendizaje basado en retos	4	3	UPM

7. Resultados e Impacto en la calidad educativa**7.1 Relacione los productos concretos y tangibles desarrollados en el proyecto****7.1.1 Tipo Producto desarrollado****7.1.2 Título****7.1.3 Recurso educativo que se ha publicado en abierto**

7.1.1 Tipo Producto desarrollado	7.1.2 Título	7.1.3 Recurso educativo que se ha publicado en abierto
Aplicaciones	Software de la nueva versión de la plataforma ViSH con la herramienta Ediphy integrada	Si
Material didáctico	Software de la nueva versión de la herramienta Ediphy	Si
Otros	Plataforma ViSH con nueva herramienta Ediphy	No
Aplicaciones	Conjunto de recursos educativos creados con Ediphy	Si
Aplicaciones	Manual de usuario de Ediphy y documentación técnica para desarrolladores.	Si
Material didáctico	MOOC sobre búsqueda, acceso y uso de contenidos en Internet utilizando recursos creados con Ediphy	

7.2 Impacto de resultados en la mejora de la calidad educativa

7.2.1 Aportación

La principal aportación es una nueva herramienta de autoría de recursos educativos llamada Ediphy integrada dentro de la plataforma ViSH. En la encuesta realizada a los usuarios de ViSH para conocer su opinión acerca de Ediphy hubo un total de 7 respuestas y los resultados obtenidos fueron muy positivos.

La arquitectura modular de Ediphy ofrece un escenario propicio para el desarrollo de TFT, haciendo que el desarrollo en sí sea una forma de aprendizaje experiencial. Este curso se han realizado 3 TFT en este contexto, cuyos autores han rellenado una encuesta valorando su experiencia de desarrollo. Los resultados han sido muy positivos

7.3 Relacione de manera breve las principales conclusiones que se han podido extraer del desarrollo del Proyecto:

En este PIE se ha dotado a la plataforma ViSH de una herramienta avanzada de creación de recursos educativos llamada Ediphy para ofrecer a los usuarios finales nuevas y mejores posibilidades para la creación de objetos de aprendizaje. Esta nueva herramienta ha sido muy bien valorada por parte de los usuarios de ViSH a través de la encuesta realizada. Además, se han creado una serie de recursos educativos con Ediphy, un manual de usuario y una documentación de desarrolladores. Esta última ha facilitado la ampliación de las funcionalidades de la herramienta como TFT de 3 alumnas de Grado y Máster en la ETSIT.

9. Valoración del proyecto y del Servicio de Innovación Educativa

9.1 Grado de cumplimiento del proyecto respecto a lo previsto:

10

9.2 Interés por continuar desarrollando y profundizando en los objetivos del proyecto:

10

9.3 El proyecto ha servido para reforzarse (o constituirse) como GIE - Grupo de Innovación Educativa:

10

9.4 Valoración de la experiencia de trabajo en equipo entre docentes:

9

9.5 Grado de transferencia de la innovación del proyecto:

10

9.6 Satisfacción general por los resultados:

9

10. Otras Observaciones y Sugerencias:

Dados los buenos resultados obtenidos en el presente proyecto, el grupo de innovación educativa pretende continuar con esta línea de trabajo en un futuro, posiblemente con un nuevo proyecto de innovación educativa.

Enlaces:

[1] https://twitter.com/vish_portal

[2] <https://www.facebook.com/VirtualScienceHub>

[3] <http://vishub.org>

[4] <http://educainternet.es>