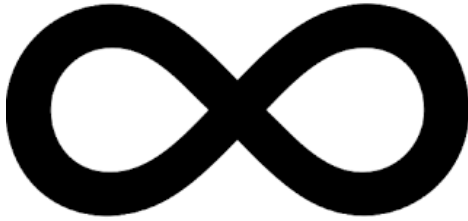
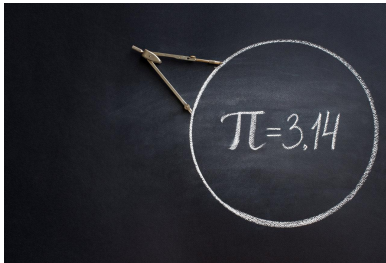


Lista de Conceptos Utilizados

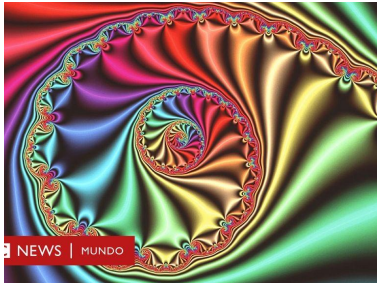
Infinito: El infinito simboliza una cantidad tan grande como se desee. El símbolo de infinito es: ∞ . Este símbolo, que parece un número ocho en orientación horizontal, se caracteriza por no tener ni principio ni fin.



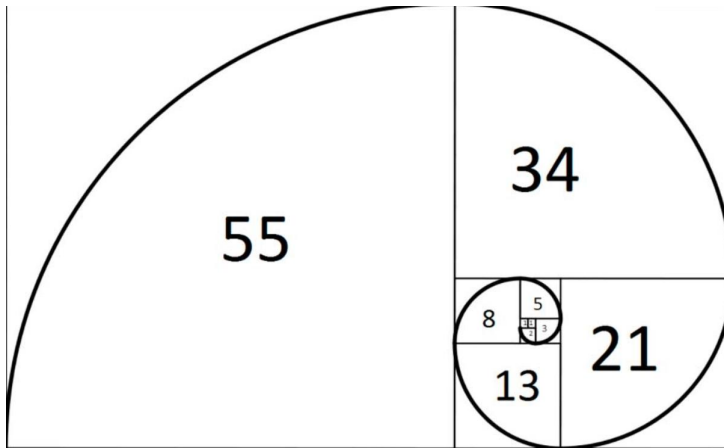
Número Pi: Es un número irracional, esto significa que no se puede escribir como fracción y tiene infinitos números decimales que no siguen ninguna clase de patrón.



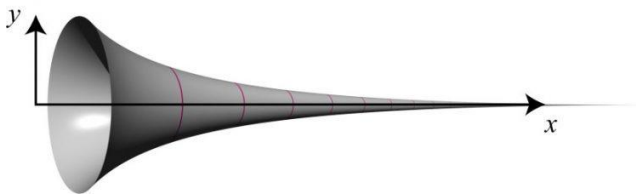
Fractales: Un fractal es un objeto geométrico en el que la misma forma se repite a diferentes escalas y en diferentes direcciones. La palabra fue acuñada por Benoit Mandelbrot en 1975. Proviene del latín fractus, que significa "romper".



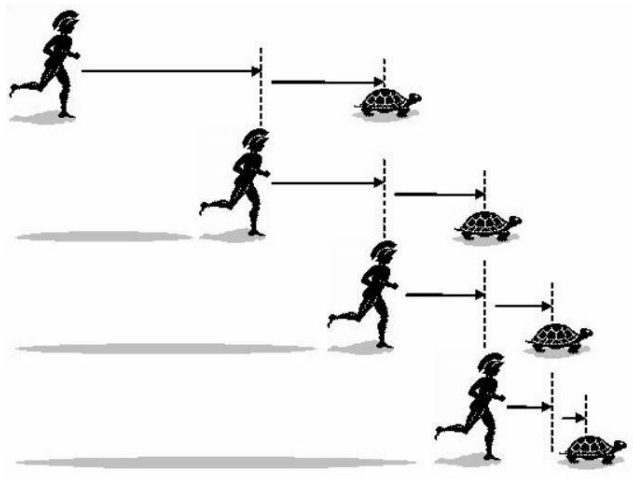
Secuencia de Fibonacci: En matemáticas, la secuencia de Fibonacci es una secuencia infinita de números naturales. 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377... La idea básica de la sucesión de Fibonacci es que cada elemento es la suma de los dos anteriores. Leonardo de Pisa fue el que describió esta secuencia, Leonardo era un matemático italiano del siglo XIII también conocido como Fibonacci.



Cuerno de Gabriel: El cuerno de Gabriel es una figura geométrica que se caracteriza por poseer una superficie infinita pero un volumen finito. El nombre Gabriel se refiere al arcángel que se dice que toca la trompeta anunciando el Día del Juicio, conectando así lo infinito con lo finito. La figura se forma haciendo rotar la función $1/x$ alrededor del eje x .

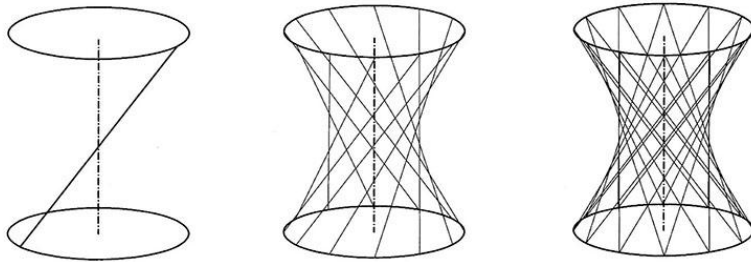


Paradoja de Zenón: Aquiles pudo correr más rápido que la tortuga, pero no pudo atraparla, porque cuando llegó al lugar donde estaba antes, ya se estaba moviendo, y este Zenón quería demostrar que todo lo que vemos en el mundo es mentira, y que cosas como el movimiento eran solo una ilusión, no algo real.

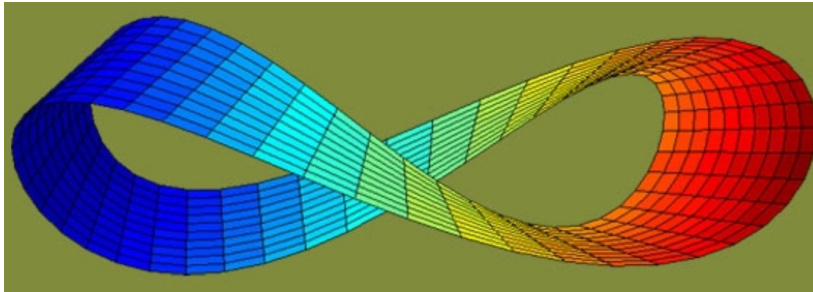


Hiperboloides: La hiperboloide es la superficie de revolución generada por la rotación de una hipérbola alrededor de uno de sus dos ejes de simetría.

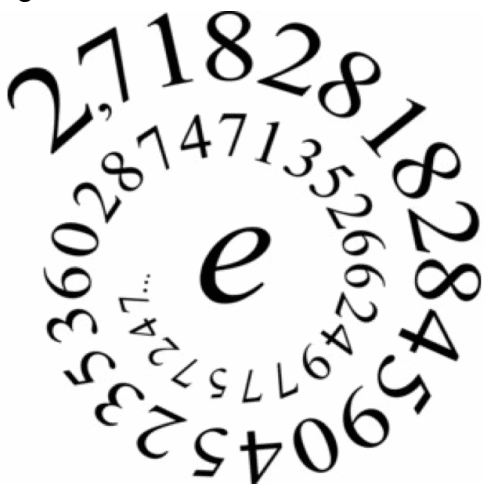
Dependiendo del eje elegido, el hiperboloide puede ser de una o dos hojas.



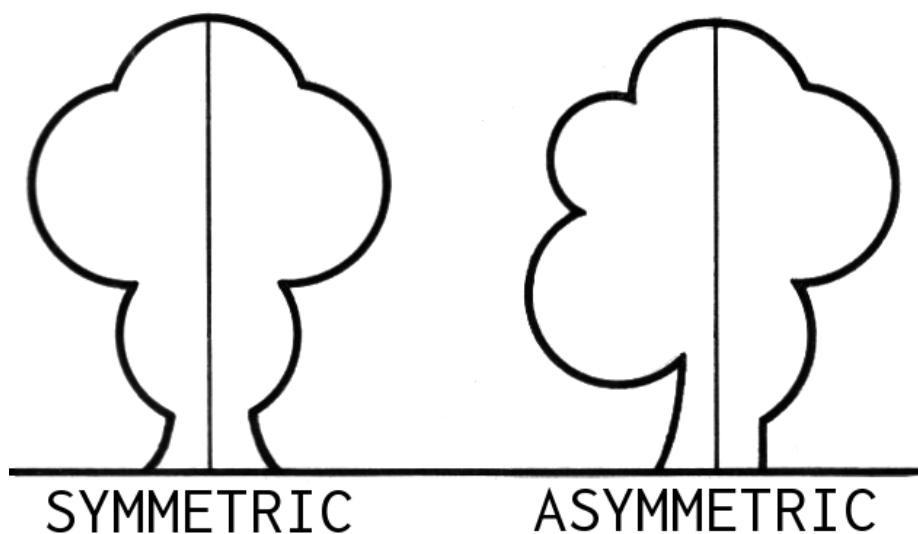
Banda de Möbius: En la cinta de Möbius no es posible determinar cuál es la parte de abajo, cuál es la de arriba, si la de afuera o la de adentro, por lo que si caminas por la cinta de Möbius desde arriba, después de dar toda la vuelta y volver a la punto de partida, sin darte cuenta te encontrarás en la parte inferior de la banda, por lo que se conoce como un objeto unidireccional con una cara.



Número e: El número e es irracional. Es decir, los números que no pueden representarse como el cociente exacto de dos números enteros con un número infinito de decimales, y por tanto estos decimales se representan sin ningún orden lógico.



Simetría y asimetría: Decimos que una figura es simétrica respecto a una recta cuando cada punto a un lado de esa recta tiene otro punto al otro lado y a la misma distancia de esa recta. Si queremos saber si una imagen presenta simetría respecto a una recta y la tenemos en una hoja de papel solo tenemos que doblarla por la recta. Y es asimétrica cuando no se cumplen estas condiciones.



La paradoja del cuadrado perdido o rompecabezas del cuadrado perdido: Es una ilusión óptica utilizada en matemáticas para razonar sobre las figuras geométricas. La paradoja tiene en cuenta un triángulo compuesto de cuatro piezas,

como en un rompecabezas.

