

Nuevos métodos de aprendizaje en HA-I

Innovación Educativa UPM 2010

Oscar López (oscar.lopez.garcia@upm.es)
Alvaro Cuerva (alvaro.cuerva@upm.es)
Mariano Rubio (mrrubio@ing.uc3m.es)

Objetivos iniciales

- Crear plataforma Moodle de la asignatura.
- Creación de cuestionarios sobre exámenes y ejercicios.
- Desarrollo de herramientas virtuales empleando Matlab y Maple.
- Desarrollo de prototipo de tutorial interactivo para facilitar el autoaprendizaje y la autoevaluación.

Actuaciones realizadas y resultados obtenidos

- Se ha centralizado la docencia de la asignatura en el entorno de Moodle.
- Se ha desarrollado un módulo básico de diseño conceptual de helicópteros en la toolbox de matlab de simulación de helicopteros HEROES.
- Se ha desarrollado un primer prototipo de interfaz gráfico para HEROES (GEROES).
- Se ha desarrollado un primer demostrador de interfaz grafica de ayuda con una funcionalidad doble
 - plantear preguntas y ejercicios.
 - mediante el interfaz grafico GEROES proporcionar ayuda para resolver las preguntas.

Dificultades encontradas en el desarrollo del proyecto

- Falta de conocimientos y experiencia en el desarrollo de aplicaciones visuales.
- Falta de conocimientos y experiencia en el desarrollo de guías de autoaprendizaje y autoevaluación.