

Sistema de realidad aumentada para desarrollar la capacidad espacial y descripción de elementos en las asignaturas de Dibujo Técnico

Coordinador: Joaquin Maroto

Grupo de innovación en ingeniería gráfica y simulación

# Objetivos

---

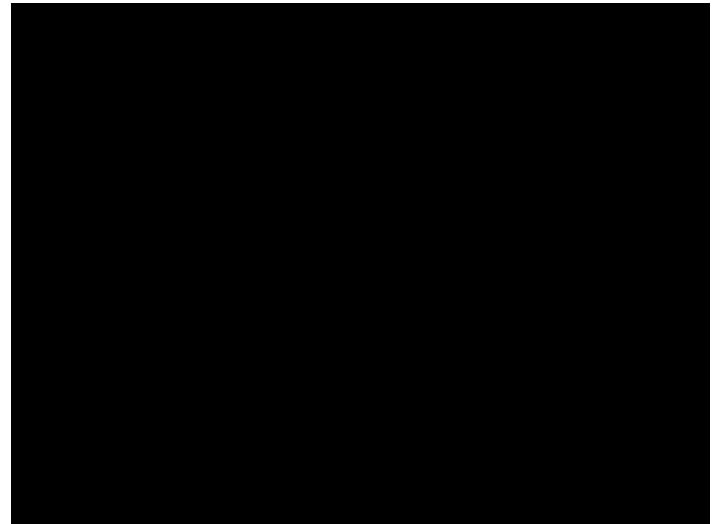
- ▶ Desarrollar una herramienta informática atractiva y novedosa
  - ▶ Basada en RA
  - ▶ que ayude a los alumnos que no han cursado dibujo en Bachiller
    - ▶ Piezas tridimensionales manipuladas por el usuario “con un patrón físico”
- ▶ Mejora en materiales docentes
  - ▶ Mejora en la comprensión de los alumnos
  - ▶ Colección de piezas y de conjuntos

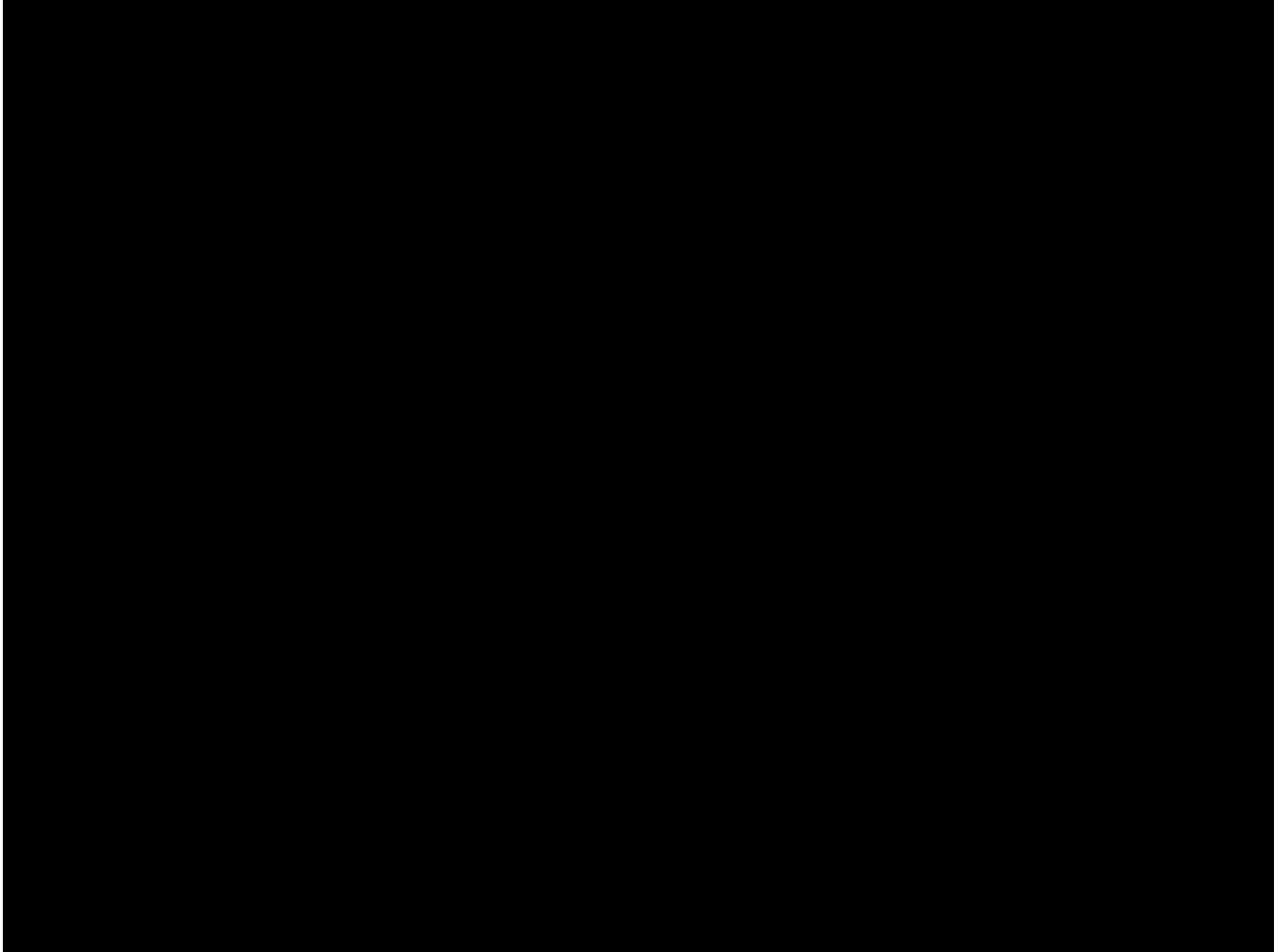


# Formas de visualización

---

- ▶ Piezas individuales 3D
- ▶ Proyecciones de las piezas
- ▶ Conjuntos 3D
- ▶ Proyecciones de conjuntos
- ▶ Proyecciones de elementos de conjuntos
- ▶ Montaje /desmontaje
- ▶ Funcionamiento





# Conclusiones y líneas futuras

---

- ▶ Se ha desarrollado un programa de RA
  - ▶ Viabilidad incluir otras funciones
- ▶ Se va a implementar en el curso 2011-2012 en Dibujo II
- ▶ Se va incorporar a punto de inicio con piezas mas sencillas
- ▶ Aumentar el numero de conjuntos y la batería de enunciados
  - ▶ Elaboración de modelos costosa

